

## I] Les pouvoirs d'un seigneur à l'époque médiévale

Dans sa seigneurie, le seigneur détient le pouvoir de commandement (droit de ban) sur la population. Il possède un pouvoir militaire (il assure la défense du territoire et peut imposer des corvées pour entretenir les fortifications), un pouvoir de justice (il juge les paysans et peut les condamner à la pendaison) et le pouvoir de lever des redevances.

Le seigneur peut construire des installations collectives et obliger le paysan à les utiliser contre des redevances. Le seigneur est le propriétaire de toutes les terres. Les paysans installés sur des tenures sont ses locataires. Il a le devoir de les protéger.

D'après B.Dumézil, *La société médiévale en Occident*, Ellipses, 2006

a) Dans ce texte, écrit par un historien, surlignez les différents pouvoirs du seigneur.

b) Associez chaque pouvoir du texte par un bâtiment ou un élément du jeu.

---

---

---

---

c) **Lisez le document 1p.72** : Que doivent payer les paysans au seigneur ? Quel type de travaux sont-ils obligés de faire ?

---

---

---

---

d) Les paysans du jeu ont-ils les mêmes obligations? Comment le seigneur gagne de l'argent dans le jeu ?

---

---

---

---

e) **A l'aide de la p.72**, notez les définitions des impôts et taxes que vous ne retrouvez pas dans le jeu :

---

---

---

---

---

---

---

## II] Le cadre de vie de la majorité de la population : la seigneurie

a) **Consultez le plan de la seigneurie de Wismes à la page 67** :

- Les éléments du plan que vous retrouvez dans le jeu :

---

---

---

- Les éléments du plan absents du jeu :

---

---

---

---

- Complétez les éléments absents du jeu en notant leurs définitions du manuel :

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### III] Travaux et mode de vie paysans

a) Regardez le *calendrier des travaux agricoles* à la **page 75** :

Les travaux des paysans que vous retrouvez dans le jeu : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

b) Les travaux absents du jeu : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

c) Les travaux des paysans du jeu changent-ils en fonction de la saison ? Est-ce réaliste ? Expliquez pourquoi.



d) Quel est ce bâtiment ? \_\_\_\_\_

e) Construisez-le dans le jeu. Que pouvez-vous faire grâce à lui (production, nouveau bâtiment...)?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

f) Que mangent vos paysans dans le jeu ? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

e) Lisez le **document 2 à la page 74** : les paysans du moyen-âge avaient-ils la même alimentation que dans le jeu ? Justifiez votre réponse :

\_\_\_\_\_

g) Pourquoi les paysans en Bourgogne ont souffert de la faim en 1033 (**texte 3 p.74**) ? Retrouvez-vous ce phénomène dans le jeu ? Pourquoi vos paysans peuvent-ils souffrir de la faim ? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CONCLUSION DE L'ENQUÊTE** : Ce jeu vidéo correspond-il à la réalité historique ? **Argumentez** votre réponse en utilisant quelques exemples provenant du questionnaire ci-dessus : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Avez-vous aimé le jeu ? Expliquez pourquoi dans les deux cas : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_