

Moyen Âge en jeu video
- Stronghold -

Tu es un puissant seigneur médiéval :
le roi te confie un territoire que tu dois
exploiter selon son desir.

1) Avant de commencer, **désactive le son** en
allant dans les options (la roue sur le côté
droit du menu).

2) Avant de commencer, tu dois apprendre à
gerer ta seigneurie. Choisis l'option
« **Entraînement** » (livre ouvert en bas à droite)
et suis les instructions.

3) Te voilà devenu un seigneur expérimenté ! Tu
peux maintenant diriger ta propre seigneurie,
mais attention ! Le roi te donne un objectif
précis :

« *Sur ce territoire, votre mission est simple :
gagner le plus d'argent possible ! Plus les
caisses du trésor sont remplies, plus vos récompenses seront grandes !* »

En revenant à l'écran-titre du jeu, choisis le menu « Partie de gestion », ensuite « Construction libre », puis la carte « Prairie ».

Vous avez à présent la totale liberté de construire les bâtiments pour remplir l'objectif de votre roi !

CONSEILS

- En cliquant sur le livre que tient le scribe, vous avez accès à votre popularité, surveillez-là !
 - Ne négligez pas l'alimentation de vos paysans, sinon ils vont quitter votre seigneurie !
 - Vous ne comprenez pas l'utilité d'un bâtiment ? Touche « Echap » puis « Aide » !
 - Vous pouvez créer des infrastructures négatives ou positives pour la population (onglet « maison ») qui peuvent avoir différents effets sur votre popularité...
-

Travail écrit à rendre à la fin de la séance sur une feuille

- a) Quelle somme possèdes-tu à la fin du jeu ? Est-ce que la population est satisfaite par tes actions ?
- b) Est ce que le jeu correspond à tes idées reçues sur le Moyen Âge ? (fiche à remplir en classe avant la séance et à coller sur ta feuille)
- c) As-tu aimé le jeu ? Rédige en quelques lignes une critique de ce jeu vidéo.

